

Dans sa maison un grand cerf

Nombre de joueurs

2, 3 ou 4

Fin du jeu

pas de gagnant

le jeu est terminé quand tous
les lapins sont dans la maison
d'un grand cerf

Matériel

- * Une planche de jeu avec 4 maisons
- * 12 lapins, de la couleur des maisons
- * un dé avec une face de chacune des couleurs des maisons, une face sans rien et une face brillante

Âge

3 et plus

Avant de commencer à jouer

Ce jeu reprend une comptine connue des enfants

Les lapins sont placés sur le plan de jeu

Déroulement

Un enfant lance le dé. Selon la couleur de celui ci,

*Soit il place un lapin de la couleur du dé dans la maison de la même couleur

*Soit (face sans rien) il passe son tour

*Soit (face brillante) il choisit et nomme la couleur du lapin qu'il va ranger.

Puis, il donne la barquette et le dé à l'autre joueur.

Quand tous les lapins d'une couleur sont placés, le joueur qui tire cette couleur au dé passe son tour.

Attention particulière

Ce jeu est utilisable sans la présence d'un adulte.

L'enfant qui lance le dé doit justifier son action (par exemple, le dé a dit orange, je prends un lapin orange et je le mets dans la maison orange)

L'adulte peut au début du jeu faire préciser les couleurs.

Attention : les couleurs jaunes et oranges sont très proches pour ce jeu.